

Regulamin

ETAPU I - REGIONALNYCH ROZGRYWEK ONLINE PAŹDZIERNIK 2021-LUTY 2022

II Ogólnoswiatowego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek”

Rozdział I

Postanowienia ogólne

§ 1.

Celem Turnieju jest zapoznanie uczniów z historią deportacji ludności polskiej na Wschodzie oraz polskiego wysiłku wojskowego w II Korpusie Polskim, a także z zasadami rywalizacji w duchu fair play „zwyciężaj bez pychy, przegrywaj bez urazy”.

§ 2.

Podmiotem prowadzącym etap I – Regionalne Rozgrywki Online jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, zwany dalej „organizatorem”, we współpracy z Fundacją EduSEN z siedzibą w Przylepkach 5b, 63-112 Brodnica, zwanym dalej „podmiotem współpracującym”.

§ 3.

1. Turniej odbywa się w dwóch etapach:
 - 1) Etap I – kwalifikacje regionalne w okresie od 7 października 2021 r. (czwartek) do stycznia 2022 r., zwany dalej „Regionalnymi Rozgrywkami Online”;

- 2) Etap II – Finał II Ogólnopolskiego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek” w Warszawie – kwiecień 2022 r.
2. W związku z zapobieganiem zakażeniom wirusem SARS-CoV-2/Covid-19 i ograniczeniem rozprzestrzeniania się choroby zakaźnej u ludzi, wywołanej tym wirusem, a także w przypadku obostrzeń sanitarnych, zakazów i nakazów obowiązujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w związku z rozwojem pandemii, etap II, o którym mowa w ust. 1 w pkt. 2 może zostać przeprowadzony w wersji online (zdalnej).
3. W każdym regionie będzie do zdobycia jedno miejsce finałowe w etapie II na każdą grupę, o której mowa w § 6 w ust. 2.
4. Pozostałe miejsca będą przydzielone przez podmiot współpracujący w porozumieniu z organizatorem po analizie zgłoszeń na podstawie największej liczby uzyskanych punktów.
5. W razie rezygnacji drużyny, która zajęła premiowane awansem miejsce, podmiot współpracujący w porozumieniu z organizatorem zaprasza następną w kolejności drużynę z etapu I.
6. Szczegółowe zasady i tryb przeprowadzenia etapu II zostaną uregulowane w odrębnym regulaminie.

Rozdział II

Udział w Regionalnych Rozgrywkach Online

§ 4.

1. W Regionalnych Rozgrywkach Online może wziąć udział do 80 drużyn z całego świata, z wyłączeniem terytorium Rzeczypospolitej Polski.
2. O zakwalifikowaniu do turnieju decyduje kolejność przesłanych zgłoszeń.
3. Zgłoszenia można wysyłać od 1 września 2021 r. od godz. 14.00 czasu polskiego do 20 września 2021 r. do godziny 24.00 czasu polskiego.
4. Zgłoszenia dokonuje się poprzez przesłanie na adres:.....
 - 1) zeskanowanego i poprawnie wypełnionego formularza zgłoszenia drużyny, stanowiącego załącznik nr 1 do regulaminu, oraz
 - 2) grupowego zdjęcia albo jeżeli nie jest to możliwe, w związku z sytuacją pandemiczną, trzech oddzielnych zdjęć z adnotacjami o imionach i nazwiskach pozwalających przyporządkować dane osobowe do zdjęcia (w celach identyfikacyjnych oraz promujących turniej).
5. Drużyna składa się z 3 osób:
 - 1) dwóch członków drużyny: kapitana i pomocnika
 - 2) opiekuna drużyny - osoby pełnoletniej – opiekuna jednej albo dwóch dwuosobowych drużyn z jednej szkoły.
6. Członkami drużyny, o których mowa w ust. 5 w pkt 1, mogą być uczniowie klas 5-8 (zawodnicy w wieku 10-14 lat).

- 2) Etap II – Finał II Ogólnoświatowego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek” w Warszawie – kwiecień 2022 r.
2. W związku z zapobieganiem zakażeniom wirusem SARS-CoV-2/Covid-19 i ograniczeniem rozprzestrzeniania się choroby zakaźnej u ludzi, wywołanej tym wirusem, a także w przypadku obostrzeń sanitarnych, zakazów i nakazów obowiązujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w związku z rozwojem pandemii, etap II, o którym mowa w ust. 1 w pkt. 2 może zostać przeprowadzony w wersji online (zdalnej).
3. W każdym regionie będzie do zdobycia jedno miejsce finałowe w etapie II na każdą grupę, o której mowa w § 6 w ust. 2.
4. Pozostałe miejsca będą przydzielone przez podmiot współpracujący w porozumieniu z organizatorem po analizie zgłoszeń na podstawie największej liczby uzyskanych punktów.
5. W razie rezygnacji drużyny, która zajęła premiowane awansem miejsce, podmiot współpracujący w porozumieniu z organizatorem zaprasza następną w kolejności drużynę z etapu I.
6. Szczegółowe zasady i tryb przeprowadzenia etapu II zostaną uregulowane w odrębnym regulaminie.

Rozdział II

Udział w Regionalnych Rozgrywkach Online

§ 4.

1. W Regionalnych Rozgrywkach Online może wziąć udział do 80 drużyn z całego świata, z wyłączeniem terytorium Rzeczypospolitej Polski.
2. O zakwalifikowaniu do turnieju decyduje kolejność przesłanych zgłoszeń.
3. Zgłoszenia można wysyłać od 1 września 2021 r. od godz. 14.00 czasu polskiego do 20 września 2021 r. do godziny 24.00 czasu polskiego.
4. Zgłoszenia dokonuje się poprzez przesłanie na adres:.....
 - 1) zeskanowanego i poprawnie wypełnionego formularza zgłoszenia drużyny, stanowiącego załącznik nr 1 do regulaminu, oraz
 - 2) grupowego zdjęcia albo jeżeli nie jest to możliwe, w związku z sytuacją pandemiczną, trzech oddzielnych zdjęć z adnotacjami o imionach i nazwiskach pozwalających przyporządkować dane osobowe do zdjęcia (w celach identyfikacyjnych oraz promujących turniej).
5. Drużyna składa się z 3 osób:
 - 1) dwóch członków drużyny: kapitana i pomocnika
 - 2) opiekuna drużyny - osoby pełnoletniej – opiekuna jednej albo dwóch dwuosobowych drużyn z jednej szkoły.
6. Członkami drużyny, o których mowa w ust. 5 w pkt 1, mogą być uczniowie klas 5-8 (zawodnicy w wieku 10-14 lat).

7. Podmiot współpracujący, zbierający zgłoszenia od uczestników, może wyrazić zgodę na udział maksymalnie 2 lata młodszego zawodnika.
8. Z jednej szkoły do Regionalnych Rozgrywek Online mogą zgłosić się maksymalnie dwie dwuosobowe drużyny wraz z opiekunem/opiekunami drużyny.
9. Do 30 września 2021 r. do 24.00 czasu polskiego podmiot współpracujący turnieju ogłosi za pośrednictwem poczty elektronicznej listę uczestników Regionalnych Rozgrywek Online.
10. Na początku października odbędzie się losowanie grup w turniejach regionalnych. Obecność drużyn w tym opiekunów, sędziów na losowaniu jest mile widziana. E-mail z podaniem dat rozgrywek oraz daty losowania zostanie wysłany do uczestników, ich opiekunów i sędziów do 4 października 2021 r. do 24.00 czasu polskiego.
11. Szczegółowy podział na grupy, daty i godziny wraz ze strefami czasowymi poszczególnych rozgrywek oraz inne informacje niezbędne do uczestnictwa w Regionalnych Rozgrywkach Online zostaną przesłane według wzoru, który stanowi załącznik nr 2 do regulaminu „Organizacja Regionalnych Rozgrywek Online”.

§ 5.

1. Rozgrywki w etapie I, Regionalnych Rozgrywkach Online odbywają się za pomocą środków i technik zdalnego porozumiewania.
2. Drużyny są zobowiązane do zapewnienia właściwego sprzętu komputerowego oraz szybkiego i stabilnego połączenia internetowego, które pozwoli im wziąć udział w zawodach.

Rozdział III

Zasady Regionalnych Rozgrywek Online

§ 6.

1. Drużyny w Regionalnych Rozgrywkach Online zostaną podzielone na grupy zgodnie z „kluczem geograficznym”. W zależności od tego skąd będą pochodzić zgłoszone drużyny planowany jest podział na regiony:
 - 1) amerykański (drużyny z obu Ameryk);
 - 2) unijny (drużyny z krajów UE oraz Wielkiej Brytanii, Norwegii, Szwajcarii oraz Islandii);
 - 3) wschodni (pozostałe kraje europejskie, Turcja, Bliski Wschód, Azja Środkowa);
 - 4) afrykański;
 - 5) azjatycki.

2. Zasada jest liczebność grup na poziomie od 4 do 5 drużyn. W wyjątkowych przypadkach możliwy jest udział 6 drużyn w jednej grupie.
3. W przypadku wielu drużyn z jednego regionu mogą zostać utworzone, ze względu na bliskość geograficzną, inne grupy, np.: śródziemnomorska, brytyjska, północna itp.
4. O ostatecznym przydziale, w związku z nieprzewidywalną ilością zgłoszeń w danym regionie oraz kierowaniem się kwestiami organizacyjnymi, logistycznymi, związanymi ze strefami czasowymi, będzie decydował podmiot współpracujący w porozumieniu z Organizatorem uwzględniając liczebność grup.
5. Zasady pojedynczych rozgrywek określa załącznik nr 3 do regulaminu „Ogólne zasady rozgrywki”.

§ 7.

1. Regionalne Rozgrywki Online będą się odbywać w czwartki.
2. Planowane jest 10 sesji rozgrywek.
3. W każdym z terminów zostaną rozegrane mecze w 4 grupach, co oznacza po pięciu sesjach rundę rewanżową. Drużyny rozegrają po dwa mecze w swoich grupach. W wyjątkowych przypadkach dla grup z sześcioma drużynami harmonogram rozgrywek zostanie ogłoszony oddzielnie.
4. Rozgrywki w Regionalnych Rozgrywkach Online zostają zakończone w momencie wyłonienia 20 wygranych drużyn.
5. Po Regionalnych Rozgrywkach Online Sędziowie sporządzą Protokół Turnieju, stanowiący załącznik nr 4 do regulaminu, zawierający miejsca, które zajęły drużyny, ich dorobek punktowy i kwalifikację do finałów.

Rozdział IV Nagrody

§ 8.

1. W Regionalnych Rozgrywkach Online Organizator przewiduje nagrody rzeczowe dla uczestników drużyn, którzy awansowali do etapu II, ogólnoswiatowego. Wartość nagród nie przekracza 2000 zł na osobę (słownie: dwóch tysięcy złotych), nie powstaje obowiązek odprowadzenia podatku dochodowego, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1243, z późn. zm.).

Rozdział V

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

§ 9.

1. Uczestnik turnieju może wyrazić zgodę na nieodpłatne wykorzystanie przez organizatora i podmiot współpracujący swojego wizerunku zarejestrowanego w trakcie turnieju, w celu publikowania relacji z przebiegu turnieju i jego promocji, poprzez wykorzystanie materiałów utrwalonych w czasie jego trwania, przez organizatora i podmiot współpracujący: na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. W przypadku niepełnoletniego uczestnika turnieju, zgodę, o której mowa w ust. 1, wyraża rodzic albo opiekun prawny uczestnika turnieju.

Rozdział VI

Ochrona danych osobowych

**Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników
Etapu I - Regionalnych Rozgrywek Online II Ogólnoswiatowego Polonijnego Turnieju
edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek”**

§ 10.

1. Pozyskane dane osobowe przetwarzane będą w celach:
 - a) organizacji i udziału w „*Etapie I - Regionalnych Rozgrywkach Online II Ogólnoswiatowego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek”*”, w tym publikacji relacji z przebiegu turnieju na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora i podmiotu współpracującego, radiu, prasie i telewizji,
 - b) promocji turnieju, poprzez wykorzystanie materiałów utrwalonych w czasie jego trwania, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora i podmiotu współpracującego, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej organizatora i podmiotu współpracującego (w zakresie: imię i nazwisko, wizerunek) ,
 - c) publikacji imienia i nazwiska oraz wizerunku uczestników na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora i podmiotu współpracującego, radiu, prasie i telewizji.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a (zgoda, art. 81 ust. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych), lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy tj. „*Etapu I - Regionalnych Rozgrywek Online II Ogólnoswiatowego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek”*” i lit. e (wykonanie zadania w interesie publicznym – art. 53 pkt. 5 ustawy o IPN-KŚZpNP) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO.
Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą

w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Fundacja EduSEN z siedzibą w Przylepkach 5b, 63-112 Brodnica. Administrator danych osobowych zapewnia odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

3. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych
Dane kontaktowe osoby pełniącej funkcję inspektora ochrony danych w Fundacji EduSEN: Marianna Brzozowska, Prezes Zarządu Fundacji EduSEN z siedzibą w Przylepkach 5b, 63-112 Brodnica, Marianna.Brzozowska@szkolasen.com
4. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty upoważnione przez Administratorów danych oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
5. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia i rozliczenia turnieju, do momentu zakończenia działań promocyjnych na stronach internetowych, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora i podmiotu współpracującego, radiu prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej organizatora i podmiotu współpracującego bądź wycofania zgody, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego, zgodnie z terminami określonymi w obowiązującym w IPN-KŚZpNP rzeczowym wykazie akt, określonym na podstawie art. 6 ust. 2 ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.
6. Każdy ma prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych, prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.
7. W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, w zakresie jakim przetwarzanie odbywało się na podstawie zgody. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

Rozdział VII

Przepisy końcowe

§ 11.

1. Wątpliwości regulaminowe rozstrzyga Organizator turnieju. Jego decyzja jest ostateczna.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminów oraz godzin rozgrywek.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.

Zapowiadania Prezesa
Dyrektor Biura
Administracyjno - Gospodarczego
Wiesława Misior

KADCA PRAWNY
Grzegorz J. Ciecierski

Zgłoszenie i oświadczenie o akceptacji regulaminu

(wypełnia opiekun drużyny i rodzice/opiekunowie prawni niepełnoletnich członków drużyny)

Zeskanowany formularz i zdjęcia należy przesłać na**adres:.....****Oświadczam, że zapoznałem/-łam się z treścią:**

- regulaminu „Etapu I - Regionalnych Rozgrywek Online II Ogólnoswiatowego Polonijnego Turnieju edukacyjnej gry planszowej „Miś Wojtek” organizowanego przez Instytut Pamięci Narodowej – Komisję Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu z siedzibą w Warszawie ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, we współpracy z Fundacją EduSEN z siedzibą w Przylepkach 5b, 63-112 Brodnica, zwaną dalej „Fundacją”, i w pełni akceptuję jego treść;

- klauzuli informacyjnej dotyczącej przetwarzania danych osobowych.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie imienia i nazwiska oraz wizerunku uczestnika turnieju w celu utrwalenia przebiegu turnieju i jego promocji poprzez zamieszczenie relacji z przebiegu turnieju na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych: organizatora i podmiotu współpracującego - Fundacji, w radiu, prasie i telewizji.

Nazwa i adres szkoły:						
Nazwa drużyny:						
Adres do wysyłki nagród (jeden dla wszystkich członków drużyny).		imię i nazwisko/nazwa instytucji				
		ulica, nr domu/mieszkania				
		miejscowość/kod pocztowy				
		KRAJ				
Opiekun drużyny						
Lp.	Imię i nazwisko	Telefon z prefiksem	E-mail	Data Miejscowość	Podpis* akceptacja regulaminu i zapoznanie z klauzulą	Podpis* wyrażenie zgody na wizerunek
1.						
Członkowie drużyny						
L.p.	Imię i nazwisko, wiek	Telefon z prefiksem	Data, Miejscowość	Podpis rodzica lub opiekuna prawnego* akceptacja regulaminu i zapoznanie z klauzulą	Podpis rodzica lub opiekuna prawnego* wyrażenie zgody na wizerunek	

2. Kapitan					
3. Pomocnik					

* w przypadku osoby niepełnoletniej podpisuje rodzic lub opiekun prawny niepełnoletniego członka drużyny



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ

Organizacja Regionalnych Rozgrywek Online.

Brakujące dane uzupełnimy po zebraniu zgłoszeń do 30 września

Do II Turnieju Polonijnego „Miś Wojtek” zgłoszono drużyn z krajów.

Kraj i liczba drużyn:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

Dla usprawnienia Rozgrywek Regionalnych Online przewidziano ... regiony świata:

- 1 Region- razem drużyn (..... grupy A, B, C itd)
2. Region - - razem..... drużyn (..... grupy A, B, C)
3. Region- razem - drużyn (.....grupy A, B, C)
4. Region - - razem drużyn (.....grupy A, B, C, D)

DRABINKA TURNIEJÓW ROZGRYWEK REGIONALNYCH ONLINE Z DATAMI I GODZINAMI ROZGRYWEK

Proponowane daty, możliwość zmian

7.10.21 godzina 19:00 czasu polskiego, LOSOWANIE GRUP, +link do filmiku z treningiem lub trening „na żywo”, do przedyskutowania.

I ETAP

Czwartkowe *Rozgrywki Regionalne Online* z Misiem Wojtkiem:

14. 10.21 godzina 19:00 czasu polskiego, 18:00 brytyjskiego Region.....: y - razem drużyn (..... grupy A, B, C)

..... turnieje. ... grupy pięciodrużynowe, grupa czterodrużynowa

21.10.21 godzina 19.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (..... grupy A, B, C) turnieje po drużyny.

28.10.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

4.11.21, godzina do ustalenia na obowiązkowej odprawie dla zawodników i sędziów w dniu Region Atlantycki - USA i Kanada – razem..... drużyn (..... grupy A, B, C) turnieje (dwa trzydrużynowe i jeden czterodrużynowy).

18.11.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

II ETAP -REWANŻ

25.11.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

02.12.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

09.12.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

16.12.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

13.01.22 godzina 17.00 czasu polskiego, Region - razem drużyn (4 grupy A, B, C,) turnieje (.....czterodrużynowe ipięciodrużynowy)

TURNIEJ BARAŻOWY O AWANS DO FINAŁU OGÓLNOŚWIATOWEGO

OGÓLNE ZASADY ROZGRYWKI

MISIOWE ZASADY Jeden miś na jednym polu!

Jedynym polem na którym może być kilka misiów jest pole końcowe - Edynburg. Poza tym w żadnej sytuacji na jednym polu nie może być kilku misiów, dotyczy to także pól startowych.

Misie zawsze poruszają się w kierunku Edynburga!

SĘDZIA PROWADZĄCY ROZGRYWKI BĘDZIE WYŚWIETLAŁ PLANSZĘ GRY „MIŚ WOJTEK” NA SWOIM EKRANIE, RZUT Z GÓRY, DOBIERAJĄC KARTY GRACZOM I PRZESUWAJĄC PIONKI, KARTY I DBAJĄC O DOBRY WIDOK I JAKOŚĆ TRANSMISJI.

CZYNNOŚCI POCZĄTKOWE, CZĘŚĆ 1

- 1) **Karty miast** można położyć na planszy obok odpowiednich miast, aby drużyny wiedziały czy można je jeszcze zdobyć.
- 2) **Karty misia** należy dobrze potasować.
- 3) Na **wystawkę** należy wyłożyć **siedem kart misia**.
- 4) **Karty misia** można przygotować w 6 zakrytych grupach po 7, co przyspieszy przygotowanie wystawki po wejściu do miast.
- 5) **Karty podróŜowania** należy dobrze potasować.

USTALENIE KOLEJNOŚCI POCZĄTKOWEJ

- A. Sędzia losowo przydziela drużynom misie w kolorach: **brązowy, srebrny, biały i czarny** (oraz ew. piaskowy).
- B. Sędzia dobiera dla kaŜdej drużyny jedną kartę podróŜowania, a następnie:
*Jeśli dobrana karta podróŜowania jest w kolorze juŜ **zajętym**, to sędzia dobiera **kolejną**.*
*Jeśli dobrana karta podróŜowania jest **tęczowa**, to **drużyna decyduje** na którym wolnym polu startowym chce rozpocząć.*
 - umieszcza jej misia na odpowiednim **polu startowym**
 - przekazuje drużynie **kartę misia** z pola wystawki w tym kolorze (i uzupełnia wystawkę)
- C. Sędzia ogłasza kolejność rozgrywki zgodnie z układem pól startowych:
Obwód Archangielski, Republika Kornii, Obwód Swierdtowski, Kraj Krasnojarski, Kraj Ałtajski, Kazachstan, Uzbekistan.

CZYNNOŚCI POCZĄTKOWE, CZĘŚĆ 2

- 6) Na planszecie #1 sędzia umieszcza:
 - a) **wizytówkę** drużyny, która jest **pierwsza** w kolejności
 - b) **początkową kartę misia** (odkrytą) w odpowiednim rzędzie
 - c) **pięć kart podróŜowania** (odkrytych)
- 7) **Dla kolejnych drużyn** należy **powtórzyć** powyŜsze czynności

ROZGRYWKA MOŻE SIĘ ROZPOCZĄĆ

1. W rozgrywce decydującą deklarację o wykonaniu ruchu drużyny podejmuje kapitan.

2. Pomocnik będzie uczestniczyć w rozgrywkach w roli obserwatora oraz może korzystać z komunikacji wewnętrznej z Kapitanem i Opiekunem Drużyny w trakcie gry.
3. Obecność Opiekuna Drużyny w trakcie rozgrywek jest wymagana.
4. Jeśli Kapitan straci łączność internetową i wypadnie z gry online, jego rolę przejmuje Pomocnik.
5. Jeśli dwóch graczy z powodów technicznych wypadnie z gry online Opiekun zgłasza tę sytuację do Sędziego rozgrywek. Sędzia rozgrywek czeka maksymalnie 10 minut na powrót minimum jednego gracza. Po upływie tego czasu drużyna zostaje wykluczona z dalszej gry i sklasyfikowana automatycznie na ostatnim miejscu danej rozgrywki.

TURA DRUŻYNY:

Drużyna deklaruje swoją akcję: **WYMIANA KART** *albo* **RUCH MISIA**.

- A. **WYMIANA KART**: drużyna wskazuje **karty podróżowania**, które chce wymienić (**od jednej do pięciu**), **KONIEC TURY**. Sprawdzenie warunku zakończenia rozgrywki i kolejna drużyna rozgrywa swoją turę.
- B. **RUCH MISIA** wymaga deklaracji użycia:
 - a) **karty w wybranym kolorze**, co oznacza ruch misia na **najbliższe** pole w tym kolorze
 - b) **karty tęczowej**, co oznacza ruch misia na **dowolne** pole, ale **bez wyprzedzania** drużyna deklaruje, na **które pole chce** przemieścić swojego misia.
taki ruch nie jest możliwy, jeśli przed misiem drużyny nie ma wolnego pola jeśli miś jest pierwszy na torze, to przemieszcza się na najbliższe pole w wybranym kolorze
 - c) **zestaw trzech kart** w jednym kolorze lub z kartami wielokolorowymi, co oznacza ruch misia na **najbliższe** pole w tym kolorze, ale **przed ruchem** misia **dotatkowo** drużyna **wymienia** jedną kartę z wystawki
1. Sędzia **zabiera** z planszетки drużyny **kartę podróżowania** (albo ich zestaw) i odkłada na odpowiedni stos i **przemieszcza misia** na odpowiednie pole
2. Sędzia zabiera z wystawki **kartę misia** w kolorze pola, na które przemieścił misia i umieszcza ją na planszette
jeśli to pole miasta i karta miasta jest dostępna, to także kartę miasta sędzia umieszcza na planszette i tylko wtedy sędzia **usuwa wszystkie karty misia z wystawki** na odpowiedni stos.
3. Sędzia uzupełnia wystawkę kartami misia, a na planszette drużyny uzupełnia karty podróżowania **do pięciu**. **KONIEC TURY**. Sprawdzenie warunku zakończenia rozgrywki i kolejna drużyna rozgrywa swoją turę

WARUNEK ZAKOŃCZENIA ROZGRYWKI:

Drużyna, która:

- zebrała **komplet sześciu kart jednego rodzaju** (także uwzględniając karty miast i portrety) *lub, czyli chociaż jeden z tych warunków*
- doprowadziła swojego misia do **Edynburga** nie wykonuje już żadnych czynności (jej karty podróżowania należy odłożyć na stos kart wykorzystanych).

Pozostałe drużyny mają jeszcze **dokładnie po jednej turze**.

Uwaga: misie, które dotrą do Edynburga należy umieszczać w sposób pozwalający określić kolejność przybycia.

Rozgrzywka może zostać zakończona po upływie ustalonego przez Sędziego Głównego czasu, ogłoszonego na początku danej rundy.

OKREŚLANIE ZWYCIĘZCY I KOLEJNOŚCI DRUŻYN

Na potrzeby Turnieju zasady wyłaniania zwycięzcy (str. 11-13 instrukcji) zostały doprecyzowane, aby możliwe było jednoznaczne określenie kolejności drużyn.

Zwycięzca

Zwycięża drużyna, która zebrała **komplet sześciu kart jednego rodzaju** (także uwzględniając karty miast i portrety). Jeśli takich drużyn jest kilka, to zwycięża drużyna, która ma **większy drugi zestaw kart jednego rodzaju**. W razie potrzeby porównuje się **kolejne zestawy**.

Uwaga: Jeśli drużynie zostanie portret lub karta miasta **bez pary**, należy ją **zignorować**. Jeśli porównanie zestawów zebranych kart nie pozwala wyłonić zwycięzcy **między remisującymi drużynami**, to o wygranej decyduje **kolejność dotarcia do Edynburga**, a następnie **mniejsza odległość od tego miasta**.

Kolejne miejsca

W ten sam sposób określa się kolejność drużyn na dalszych miejscach.

PUNKTACJA ZA UDZIAŁ W ROZGRYWCE

Drużyny zdobywają punkty:

- **5 punktów** za pierwsze miejsce
- **3 punkty** za drugie miejsce
- **2 punkty** za trzecie miejsce
- **1 punkt** za czwarte miejsce
- **0 punktów** za piąte miejsce

GRA FAIR PLAY

Wątpliwości zasad rozgrywki rozstrzygają Sędziowie Turnieju. Ich decyzja jest ostateczna.

Sędzia ma prawo **dyscyplinować** drużyny, aby rozrywka odbywała się sprawnie i w duchu *fair play*.

1. Najpierw udzielane jest **ostrzeżenie**.
2. Kolejne naruszenie zasad oznacza **żółtą kartkę**.
3. W przypadku ponownego naruszenia zasad znów udzielane jest **ostrzeżenie**.
4. Czwarte wykroczenie karane jest **czerwoną kartką**, co oznacza **wykluczenie** drużyny z bieżącej rozgrywki i sklasyfikowanie jej na piątym miejscu (niezależnie od faktycznej liczby drużyn uczestniczących w tej rozrywce).

W szczególności należy się wystrzegać:

- nieuzasadnionego przedłużania rozgrywki
- przeszkadzania w prowadzeniu rozgrywki
- używania wulgaryzmów
- obrażania innych uczestników rozgrywki

Każda drużyna ma prawo zgłosić sędziemu nieprawidłowe zachowania współgraczy.

Zgłoszeniu podlegają m.in.:

1. próby złamania zasad
2. celowe rozpraszenie współgraczy, mające na celu utrudnić im rozgrywkę,

3. niekulturalne zachowanie wobec Sędziów, Organizatorów lub Uczestników.

Każde zgłoszenie sędzieja ma obowiązek rozpatrzyć i w momencie uznania, że było istotne, sędzia ma prawo dać takiej drużynie ostrzeżenie lub zdecydować o jej dyskwalifikacji (co oznacza zajęcie ostatniego miejsca w danej rozgrywce).

Protokół Sędziowski z Turnieju Drużyn

Regionalnych Rozgrywek Online

Etap Turnieju (Do wyboru 1 runda, 2 runda, Turniej Regionalny, nazwa turnieju i

Regionu:

Np. Turniej Regionu Atlantyckiego, 2 runda - Finał Zwycięzców Grup.

Msc.	Punkty					Nazwa i adres szkoły	Imiona i nazwiska uczestników			Nr tel. Opiekuna	Adres mailowy opiekuna	
					razem							
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20						Imię nazwisko sędziego.	Data:	Miejsce:	Podpis:			
21												

